



Výroční zpráva klubu Silicon Hill

Předseda Bronislav Robenek
Místopředseda Dominik Mališ
Počet aktivních členů cca 150
Počet všech členů cca 4256

1 Projekty

1.1 Audiovizuální centrum klubu Silicon Hill - AVC.SH

Vedoucí projektu: Jan Bednář john.bednar@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Jan Bednář, Zdeněk Vošta, Pavel Buchtele, Michal Brůna, Eliška Roubalová, Jan Petřík, Daniel Sihlovec, Hana Havlová, Lukáš Koudela, Jan Dlouhý, Filip Gardian, Tomáš Maňo

Stav: funguje



Projekt Audiovizuálního centra Silicon Hill je primárně zaměřen na vytvoření a provozování nahrávacího studia. Studio se zabývá především nahráváním a finální úpravou hudebních nahrávek. Další aktivitou audiovizuálního centra je zvučení a technické zabezpečení různých akcí pořádaných klubem Silicon Hill jako např. Installfest, Akce prvák, příp. SHOW. V rámci klubu Silicon Hill pak spolupracujeme s projekty hudeben a bastlíři. V zimním semestru jsme také spolupracovali s organizátory Blokových her na jejich technickém zajištění (světla, zvuk). Dále pak AVC.SH spolupracuje s dalšími kluby SU, především s IAESTE. AVC.SH je úzce spjata s AVC-ČVUT o.s., se kterým spolupracujeme při společném zajištění akcí.

1.2 Fotoateliér

Vedoucí projektu: Pavol Víttek pa.vittek@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Pavol Víttek, Marek Votroubek

Stav: funguje



Mezi školní i mimoškolní aktivity studentů ČVUT patří v nemalé míře vlastní tvořivá činnost, mezi kterou bezesporu patří i fotografie. V současné době existuje v SU – SH zájmová místnost, která fotografům poskytuje dostatečné podmínky pro práci jak amatérskou, tak i pro profesionální tvorbu.

1.3 Fotokomora

Vedoucí projektu: Pavel Kráselný fotokomora@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Pavel Kráselný

Stav: funguje



Projekt Fotokomora slouží studentům, které baví klasické fotografické postupy a chtějí zdokonalovat své fotografické dovednosti. Projekt spravuje temnou komoru na bloku 10, která je postupně opravována a vylepšována.

1.4 Hudebny

Vedoucí projektu: Roman Piekník edby33@gmail.com

Aktivní lidé projektu: Roman Piekník, Jirka Petrovský, Tomas Kacur, Michal Zaremba

Stav: funguje

Poskytování hudeben a jejich vybavení (zařízení) členům klubu, umožnění pokračovat s hudebním hoby i mimo své rodiště a možnost navázat budoucí spolupráci s ostatními členy projektu.

1.5 MacGyver

Vedoucí projektu: Adam Hořčica a.horcica@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Adam Hořčica, Jan Petřík, Radek Beňo, Jan Pospíšil, Pavel Vitvar, Tomáš Žitný, Jiří Petrovský, Pavel Marek

Stav: funguje



Projekt MacGyver – bastlíři SH zajišťuje provoz vybavené elektronickotechnické dílny (dále jen bastlárna) a umožňuje její využívání všem členům klubu. Bastlárna je pravidelně otevřena 4 dny v týdnu ve večerních hodinách. Se správci je možné si dohodnout také individuální návštěvu v jiný čas.

Hlavní cíle projektu je udržování této místnosti, obnova a nákup nového vybavení, podpora návštěvníků (materiálová i odborná).

1.6 Modelland

Vedoucí projektu: Pavel Boček modelland@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Pavel Boček, Veronika Vašatová, Peter Póczos, Miroslav Kouba, Miloslav Mikulčík

Stav: funguje

Modelland slouží jako místnost-modelárna pro zpracování školních modelů a k dalším modelářským činnostem členů klubu SH. Jeho smyslem je zejména vytvořit kvalitní podmínky a zázemí pro výrobu modelů, které jsou součástí školních prací (ateliérů, projektů či jiných semestrálních prací).

Dále projekt slouží obecně kutilství a modelářství ve volném čase studentů k rozvoji jejich zručnosti, výtvarné zdatnosti, případně jako dílna pro jejich drobné činnosti na bloku 6.

1.7 SHOW

Vedoucí projektu: Viktor Bohuslav Bohdal
viktor.bohdal@siliconhill.cz

Aktivní lidé projektu: Viktor Bohdal, Lubomír Jiříšta, Tomáš Fiala, Jiří Petrovský, Michal Zubáč a mnoho dalších pomocníků

Stav: funguje



Silicon Hill Open Wednesday (SHOW) je festival studentských kapel, který dává studentským kapelám možnost prezentovat svůj talent nejen před svými kamarády, ale i před veřejností. Kapely tak mají možnost seznámit se s festivalovým prostředím, získat další fanoušky a cenné zkušenosti.

Pro ostatní je festival kulturní událostí, kde si mohou poslechnout tvorbu ostatních a pobavit se se svými přáteli.

1.8 Strahovská liga ve stolním tenise

Aktivní lidé projektu a vedoucí: Ondřej Kliment (oklim@sh.cvut.cz) a Jiří Hanč (j.hanc@sh.cvut.cz)

Stav: funguje

Cílem projektu je vytvoření soutěže, ve které se příznivci stolního tenisu mohou poměřit s ostatními studenty ze strahovských kolejí. Liga nabízí aktivní trávení volného času s možností poznat nové kamarády a vyzkoušet si soutěžní prostředí.

1.9 SHerna

Vedoucí projektu: Tomáš Jedlička *tomas.jedlicka@sh.cvut.cz*

Aktivní lidé projektu: Tomáš Jedlička, Jiří Srna

Stav: Nefunguje

Cílem projektu SHerna je poskytnout členům klubu Silicon Hill místo pro relax a zábavu v podobě společenské místnosti vybavené HD projektorem a herní konzolí Xbox s ovladačem Kinect.

V uplynulém období docházelo k postupné realizaci projektu, která se nyní chýlí ke konci. Byla vyhrazena a vyklizena místnost, kde projekt sídlí. Domluvené je malování místnosti a již se objednává její vybavení.

S ohledem na to, že projekt ještě nebyl spuštěn, tak prozatím nefunguje.

1.10 Studovna 4

Vedoucí projektu: Jiří Hanč *j.hanc@sh.cvut.cz*

Aktivní lidé projektu: Jiří Hanč

Stav: Funguje

Studovna 4 je prostor, který je umístěn na bloku 4 ve druhém mezipatře a slouží 24h denně jako místo pro studijní účely.

Prostor je monitorován kamerovým systémem a přístup je na čipovou kartu ČVUT (ISIC). Místnost je vybavena velkými stoly, deskou a příslušným počtem židlí. Plnohodnotné osvětlení zajišťují mimo standardních zářivek také 2 stolní lampičky. U správce jsou k zapůjčení fixy, které lze využít pro výuku na magnetické tabuli. Ve studovně jsou též umístěny i dvě bezdiskové stanice s LCD a příslušenstvím. Připojení na internet je postavené na bázi klient–server. Server je umístěn v serverovně bloku 4, resp. server-housingu s instalovaným operačním systémem Ubuntu. Studovna je též pokryta připojením WIFI pomocí AP zde instalovaném. Ke studiu zde může posloužit i rýsovací prkno.

1.11 Taneční na Strahově

Vedoucí projektu: Martina Jandová *tanecni@siliconhill.cz*

Aktivní lidé projektu LS: Petr Schefzu, Kristina Krupová, Kateřina Šírková, Jan Svoboda

Aktivní lidé projektu ZS: Petr Schefzu, Kristina Krupová, Jiří Hanton; Renata Petříčková

Stav: Funguje

Projekt se zabývá výukou standardních a latinskoamerických tanců v několika úrovních (začátečníci, pokročilí, individuální hodiny). Pro studenty (členy klubu SH) to je příležitost, jak se naučit novým krokům či vypilovat techniku v přátelské neformální atmosféře s individuálnější přístupem. Projekt také umožňuje zájemcům (lektorům), vyzkoušet si někoho učit a podělit se o své dovednosti s ostatními.

Výhodou pro studenty bydlící na Strahově je nízký poplatek za kurz a také dostupnost – taneční probíhají v sálu Školícího centra na Strahově.

1.12 Výtvarný kroužek

Vedoucí projektu: Martina Jarolímková *m.jarolimkova@sh.cvut.cz*

Aktivní lidé projektu: Martina Jarolímková, Alena Bergová, Hana Szücssová

Stav: Funguje



Výtvarný kroužek

Projekt vznikl pro aktivní využití volného času členů klubu Silicon Hill. Výtvarný kroužek (dále jen „výtvarka“) nabízí prostor, výtvarný materiál a lektorské vedení pro různé výtvarné a kreativní techniky. Členové projektu a zájemci z řad členů klubu Silicon Hill se scházejí každé pondělí na bloku 5 (mezipatro mezi 3 a 4 patrem) od 20.00 hodin. Před začátkem semestru je vždy vytvořen program a podle něj se celý semestr postupuje. Každý návštěvník má možnost si vytvořit individuální náplň času stráveného ve „výtvarce“ a tvořit podle toho, na co má zrovna chuť.

1.13 RepRap 3D tiskárna SH

Vedoucí projektu: Petr Čaněk corwin20@sh.cvut.cz

Aktivní lidé projektu: Petr Čaněk, Jan Friedl, Jan Žák, Petr Balšánek

Stav: Funguje

Projekt RepRap 3D tiskárna SH (dále jen 3D tiskárna) zajišťuje provoz 3D tiskárny modelu RepRap a umožňuje její využívání všem členům klubu. Projekt byl založen v roce 2012 a zatím nemá zavedený žádný pravidelný provozní řád a pevné umístění. Prozatím projekt funguje na principu přímé komunikace se správci a individuální domluvě.

Hlavním cílem projektu je zpřístupnění a představení technologie 3D tisku. Vedlejšími cíli je vývoj 3D tiskáren a rozšíření informací o open-source hardwarových projektech.

2 Akademie

2.1 Autodesk Academia Silicon Hill

Vedoucí akademie: Radka Pernicová r.pernicova@sh.cvut.cz

Zástupce vedoucího: Karel Landa k.landa@sh.cvut.cz

Stránky akademie: <http://autodesk.sh.cvut.cz>

Autodesk akademie fungovala i v roce 2012 bez problému, tedy sedmým. Akademii absolvovalo během dvou semestrů, jak v základních tak pokročilých kurzech přes 100 studentů. Kurzy byly zaměřeny na AutoCAD, Revit Architecture, Autodesk Inventor a Autodesk 3ds Max. Akademie funguje v režimu ekonomické činnosti a kurzy jsou tedy zpoplatněny. Do lektorského týmu se nově zapojili Jakub Veselka, Tomáš Gura, Tomáš Petrík a Jan Klíma.

2.2 C++ Akademie

Vedoucí akademie: Tomáš Srna t.srna@sh.cvut.cz

Stránky akademie: <http://c.siliconhill.cz>

Lektoři: Erik Štofira, Tomáš Licek, Tomáš Kačur, Tomáš Bezouška, Tomáš Bohuňovský, Jan Žák, Martin Brázdil, Petr Čaněk

Tato akademie má za cíl jak naučit studenty pokročilejším věcem jako Qt, tak je jejím hlavním posláním vyučování a základů a doučování studentů, kteří mají programování v C ve škole. Během dvou semestrů akademií prošlo také přes 100 studentů.

2.3 Matlab Akademie

Vedoucí akademie: Radek Beňo r.beno@sh.cvut.cz

Stránky akademie: <http://matlab.siliconhill.cz>

Lektoři: R. Beňo, T. Kozák

Další z tradičních akademií je zaměřená na Matlab, software jistě všem technicky vzdělaným vysokoškolákům dobře známý. Jedná se o menší akademii, aktivně se dvěma lektory. V obou semestrech proběhly standardní kurzy, konající se jednou týdně.

2.4 Středisko Un*xových technologií

Vedoucí akademie: Petr Hodač p.hodac@sh.cvut.cz

Stránky akademie: <http://sut.sh.cvut.cz>, <http://www.installfest.cz>

SUT doznal v posledním roce znatelného obrození, a kromě pořádání jarní konference Installfest, proběhla během podzimu proběhla série přednášek zaměřených právě na unixové technologie. Mezi přednášejícími byli O. Caletka, P. Krčmář, M. Hrončok, D. Fanta, M. Bruchanov, P. Hodač, M. Hrušecký, R. Roška a B. Robenek.



2.5 ProgeCAD akademie

Vedoucí akademie: Jan Funda j.funda@sh.cvut.cz

Stránky akademie: <http://progecad.sh.cvut.cz>

Další funkční akademií je ProgeCAD akademie, která měla kurzy jak během LS, tak během ZS. Došlo ke změně vedení projektů a po Miloši Mikulčíkovi akademii převzal J. Funda.

2.6 Ostatní akademie

Další akademie, které klub provozoval jsou Rhino 3D akademie a Cisco Networking Academy. V případě CNA došlo ke konci roku ke sloučení akademií napříč Studentskou unií. Strahovská akademie, již neměla dostatek studentů ani lektorů a spojení bylo oboustraně výhodné, druhým důvodem bylo objasňování historických událostí, se kterými tehdejší vedoucí projektu, ani lektoři nijak zásadně nepomohli a pro nespolečnost s klubem byli vyloučeni, v případě J. Fleissmann byl odebrán statut VIP člena.

Rhino akademie vzhledem k nedostatku lektorů neorganizovala žádné kurzy, nicméně koncem roku ji, ale také převzal J. Funda, a do budoucna není v plánu akademii rušit.

3 Problémy

3.1 SUPP a IS

Během jara 2012 se začaly projevovat problémy se systémem SUPP, který byl v minulém roce nasazen do provozu. Největším problémem bylo, že systém nikdo dál nerozvíjel. Dokonce na toto téma proběhla reklamní kampaň, nicméně ti co se přihlásili se neujali.

Mezi problémy SUPPu patřily hlavně výpadky DHCP a DNS, dále zdlouhavá konfigurace prvků, která se často dostávala do dead locků (kvůli duplicit mac adres v port-security). Po problémech backendu bylo největším problémem GUI, které nebylo intuitivní a zkrátka nebylo uživatelsky komfortní, mimo jiné bylo pomalé.

Autoři SUPPu navrhovali tyto problémy vyřešit nákupem nového, výkonnějšího hardware. Webová skupinka se iniciativně snažila nabídnout vytvoření alespoň nového GUI, nicméně po schůzce s M. Komoňem to spíše vypadalo, že se webová skupinka pokusí opravovat chyby ve stávající aplikaci. Ve výsledku se tomu ale nikdo nevěnoval.

Koncem června se B. Robenek a D. Mališ rozhodli vyzkoušet jak moc je vlastně takový systém složitý a během následujících víkendů připravili vertikální slide systému, který představili na schůzi představenstva 14.8. - představili Informační systém klubu Silicon Hill. K vývoji se připojil Tomáš Srna, který zajistil SMTP, LDAP a Radius servery. Bohužel autoři neměli dostatek času systém dokončit před zahájením akademického roku a tak byl IS nasazen až 1.10.2012.

Největšími novinkami bylo uživatelsky přívětivé GUI a vysoká dostupnost celého systému. Další zajímavou funkcí byly uživatelské štítky, které umožňují členy oštitkovat a tak vzniká strom funkcí v klubu, včetně historie kdo kdy čím byl.

IS byl představen odborné veřejnosti na přednášce během konference Installfest 2013. Strahovákům bylo umožněno nahlédnout pod pokličku systému během přednášky v rámci SUT a Akce druhák.

Od nasazení ISu se nevyskytly žádné problémy obdobné systému SUPP.

Zůstává otázka proč se SUPP musel nahradit něčím úplně novým a zda to bylo opravdu nutné, vzhledem k okolnostem má, ale nejspíš každá zainteresovaná osoba vlastní odpověď. Faktem ale je, že vývoj SUPPu trval skoro 2 roky, podílelo se na něm podstatně více lidí a dokonce se zadala subdodávka soukromé firmě.

Závěrem se dá říct nejspíš jen to, že klíčem pro vývoj ISu byl vývoj v malém týmu a fakt, že alespoň v rámci klubu je třeba méně schůzovat a více makat.

3.2 Faktury z párty na Hvězdě

Během podzimu proběhla Halloweenská party na Hvězdě, která jako taková byla nejspíš nejúspěšnější party, kterou pořádal klub. Bohužel po administrativní stránce se nezvládlo se s majitelem klubu dohodnout a zajistit aby faktury byly vystaveny a doručeny včas. Dořešit faktury se nestihlo ani dokonce kalendářního roku a tak se faktury zaplatili až z provozní rezervy roku 2013. Více informací je v příloze schůze představenstva ze dne 26.2.2012.